

デジタルアクアリウム



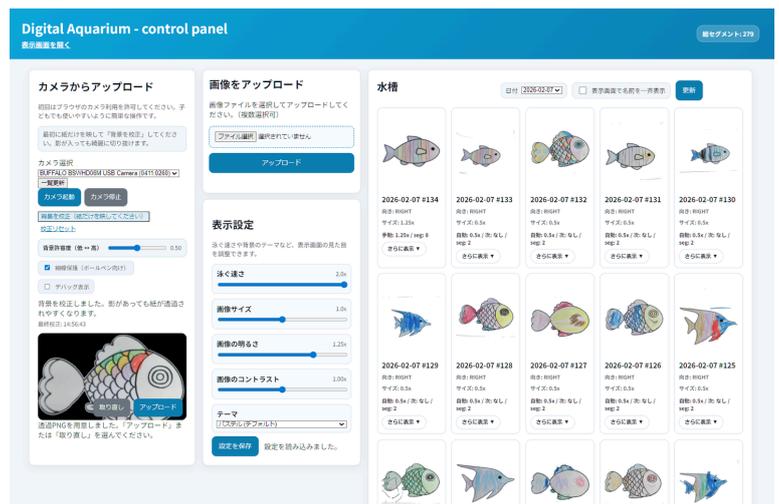
描いた絵が泳ぎだす

デジタル技術で、あそびの世界をひろく。

簡単操作

プロジェクタ、モニター、TV画面に接続しソフトを立ち上げるだけ。白い紙に絵を描いて撮影するだけで、水槽に魚が現れ泳ぎだします。プログラミング/画像処理学習の一環で制作しました。

デモ動画は右のQRコードから



デモ活動実施中

専攻科では制作した作品を展示会やイベントで実演して、頂いたご意見を学習に取り入れます。
「是非やってみたい！」という場合にはご相談ください。



山形県立米沢鶴城高等学校
Yonezawa Kakujo High School

専攻科 ICTエンジニアコース
<https://senkouka.my.canva.site/>



記載のシステムは本校生徒が学習の一環として制作したオリジナルです。特定の作品・製品とは関係ありません。